

# Participe à l'Arrow Cloud Development Contest



## 1/ Inscris ton équipe

Remplis le formulaire suivant pour inscrire ton équipe à l'Arrow Cloud Development Contest. Ton équipe peut être composée d'une à trois personnes. Chaque membre de l'équipe recevra un mot de passe temporaire lui permettant de se connecter à l'espace sécurisé du site.

Votre équipe


Nom de l'équipe \*

Team Leader

Prénom *	Nom *	email *
<input type="text" value="Captain"/>	<input type="text" value="America"/>	<input type="text" value="captainamericatoradc@gmail.com"/>

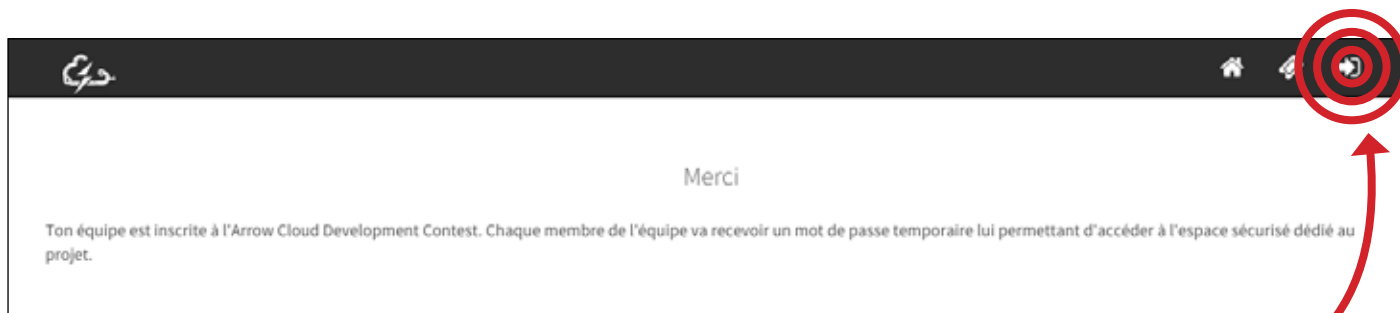
Autres membres de l'équipe

Prénom	Nom	email
<input type="text" value="Iron"/>	<input type="text" value="Man"/>	<input type="text" value="ironmanforadc@gmail.com"/>
<input type="text" value="Black"/>	<input type="text" value="Widow"/>	<input type="text" value="blackwidowforadc@gmail.com"/>



Choisis un nom pour ton équipe, remplis tous les champs et clique sur **Inscrire l'équipe**

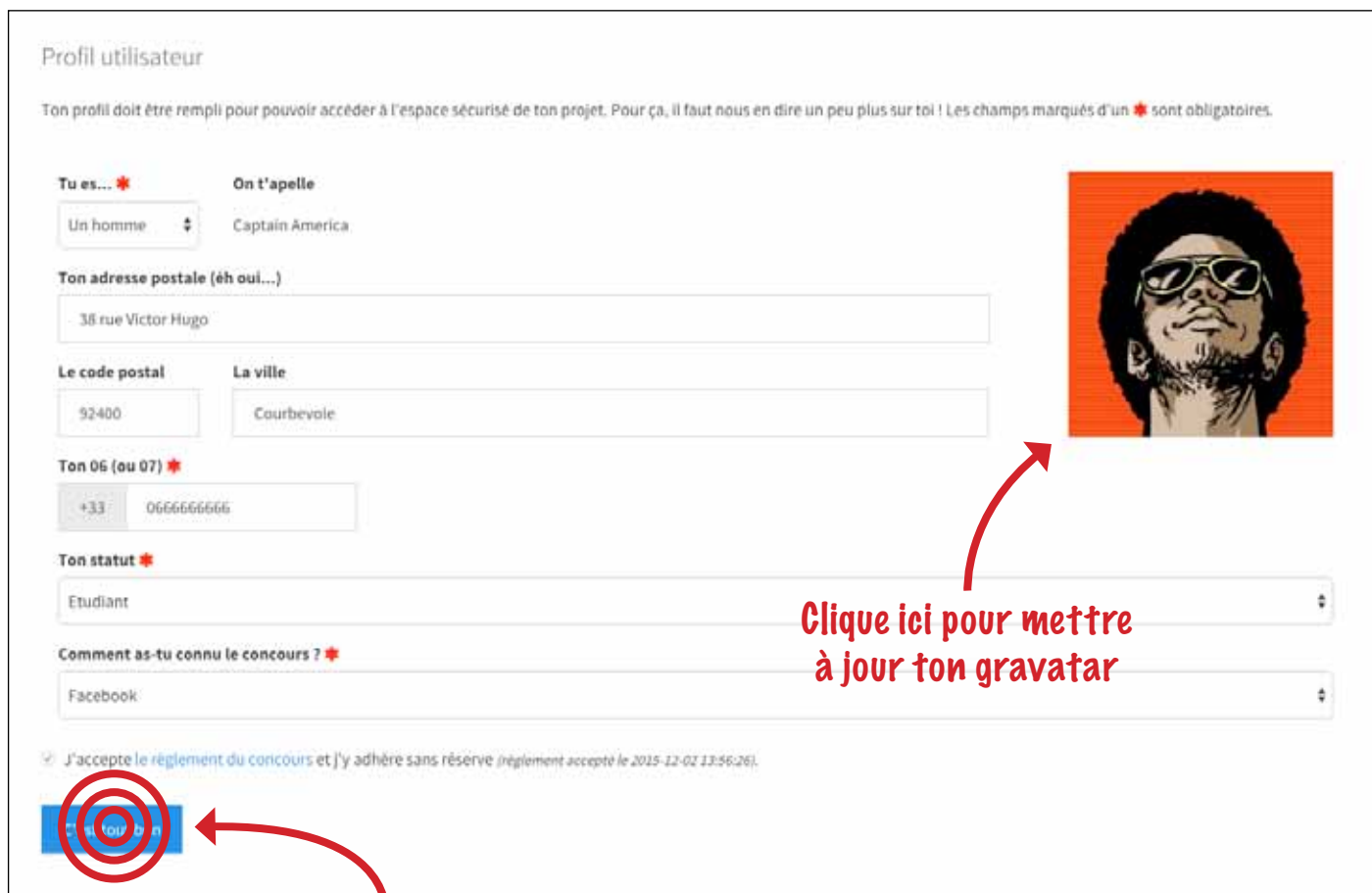
Si le message suivant s'affiche, c'est que tout va bien... pour le moment.



Récupère maintenant tes login et mot de passe sur ta messagerie et connecte-toi en **cliquant ici**



**Clique ici** pour valider ta connexion.



**Clique ici** pour mettre à jour ton gravatar

**2/ Remplis tous les champs. Clique ici** pour valider la création de ton profil.

Si tu as composé une team (3 personnes maximum), chacun de tes coéquipiers devra se connecter individuellement afin d'y remplir son profil, **c'est indispensable pour la validation de votre candidature.**

Voilà, tu es prêt à piloter le projet :

Connection/déconnection  
 Change ici ton mot de passe  
 Modifie à tout moment ton profil

**a. Clique dans cette zone pour déposer ton code sur [github](https://github.com).arrowsphere.net**

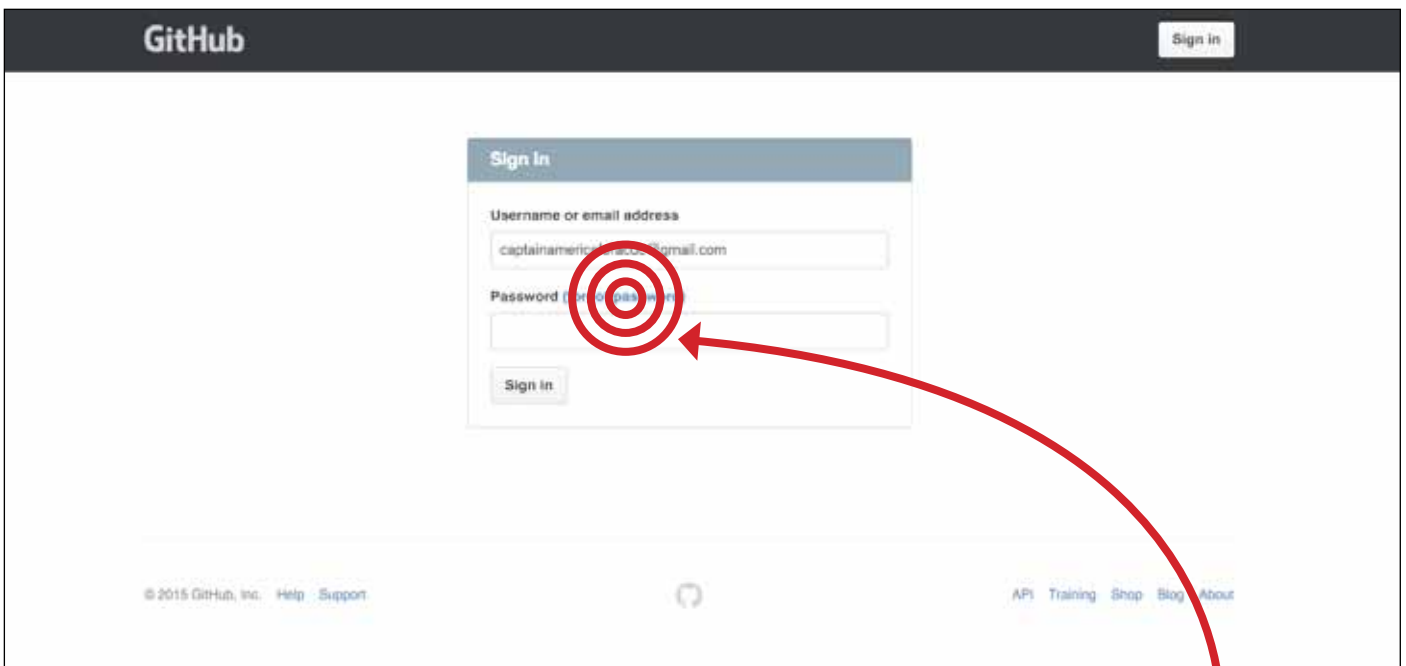
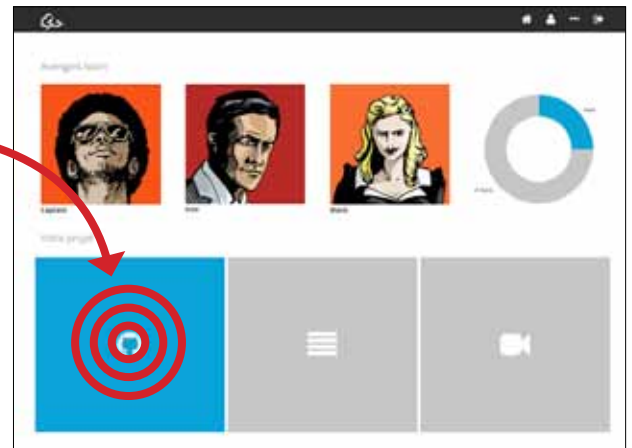
**b. Glisse ici la présentation de ton projet en pdf**

**c. Clique ici pour copier coller l'url YouTube de la vidéo de ton projet**

### 3/ Delivre-nous ton projet

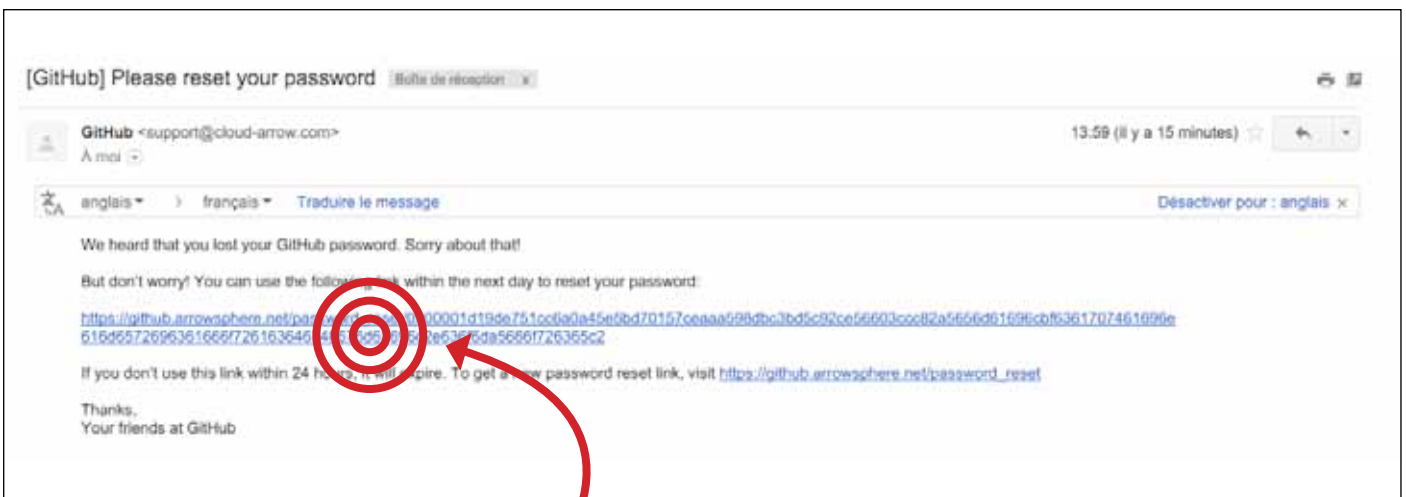
#### a. Pousse tes sources dans notre Git d'entreprise

Clique dans la zone de l'Octocat  
ou rends-toi sur cette url : <https://github.arrowsphere.net>

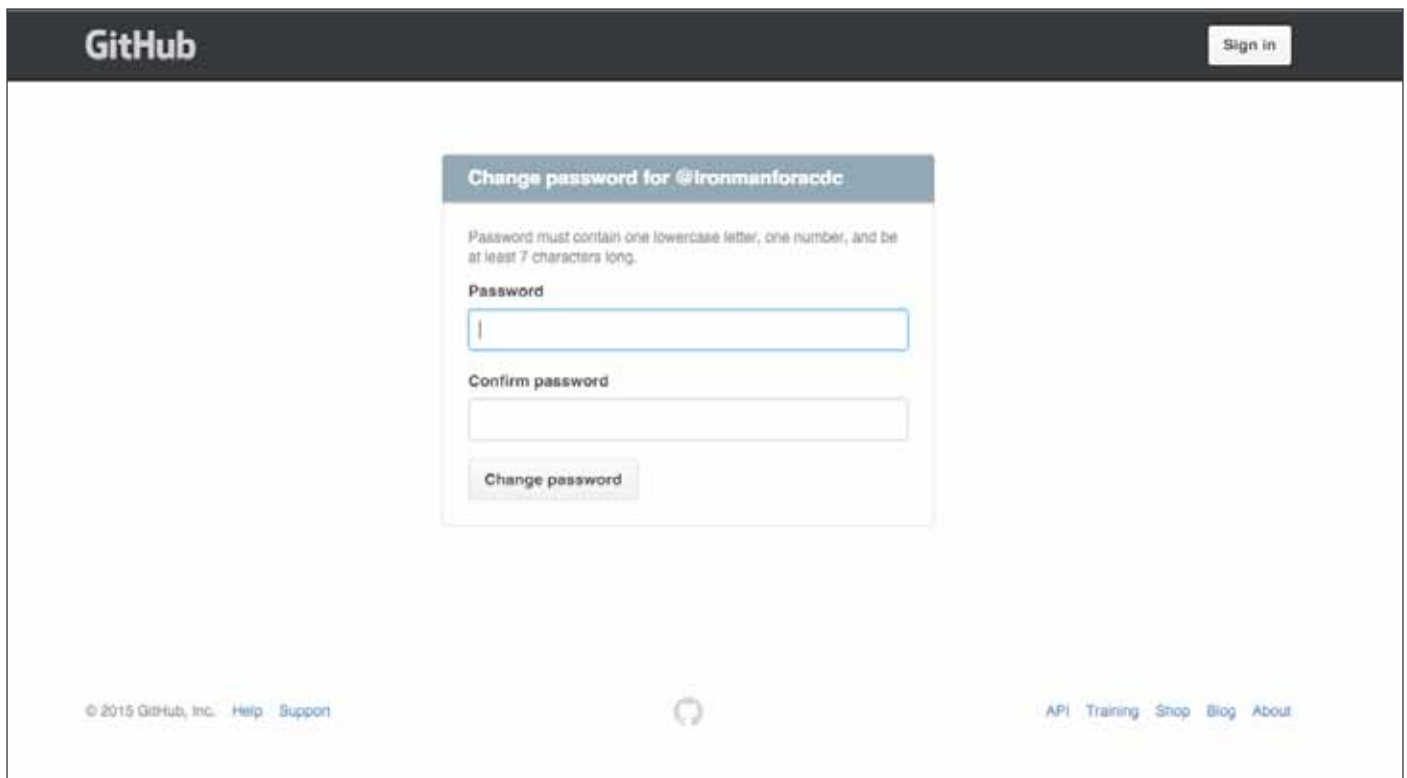


Renseigne le login que tu as reçu lors de ton inscription à ACDC et clique maintenant sur **forgot password**

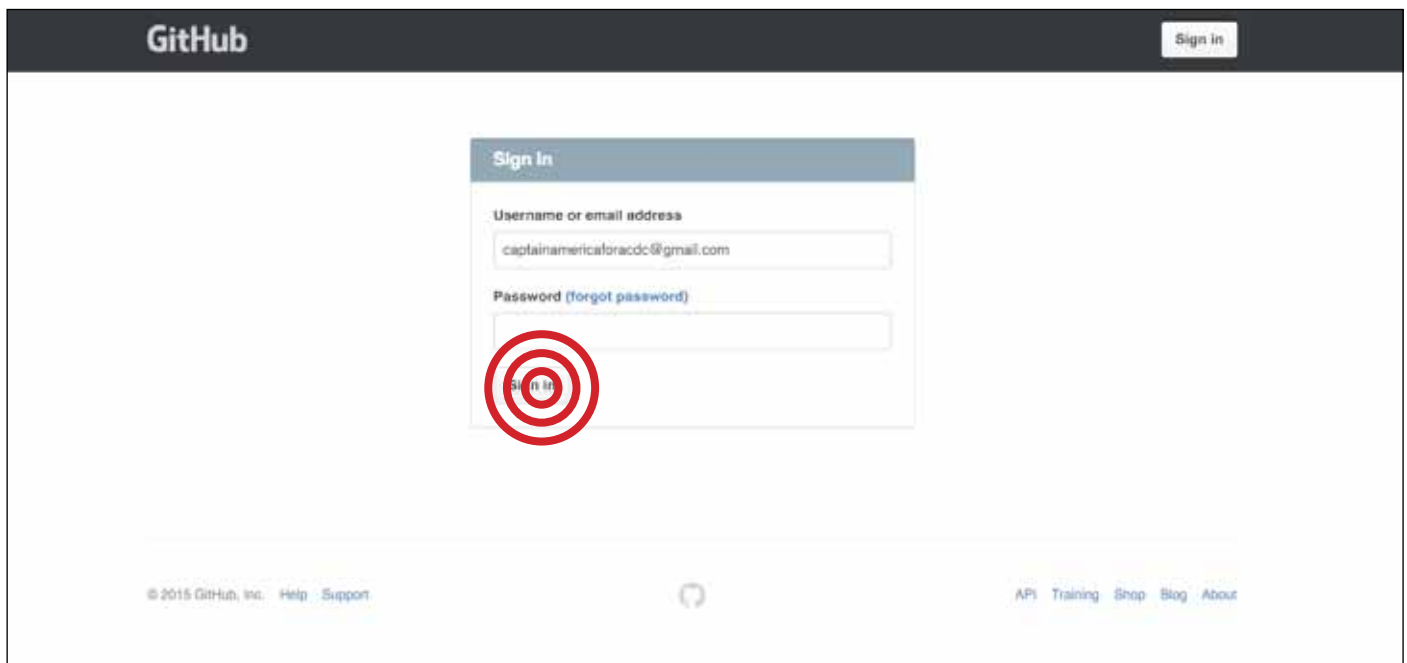
Tu vas recevoir l'email suivant :



Clique sur le lien de notre Git entreprise...

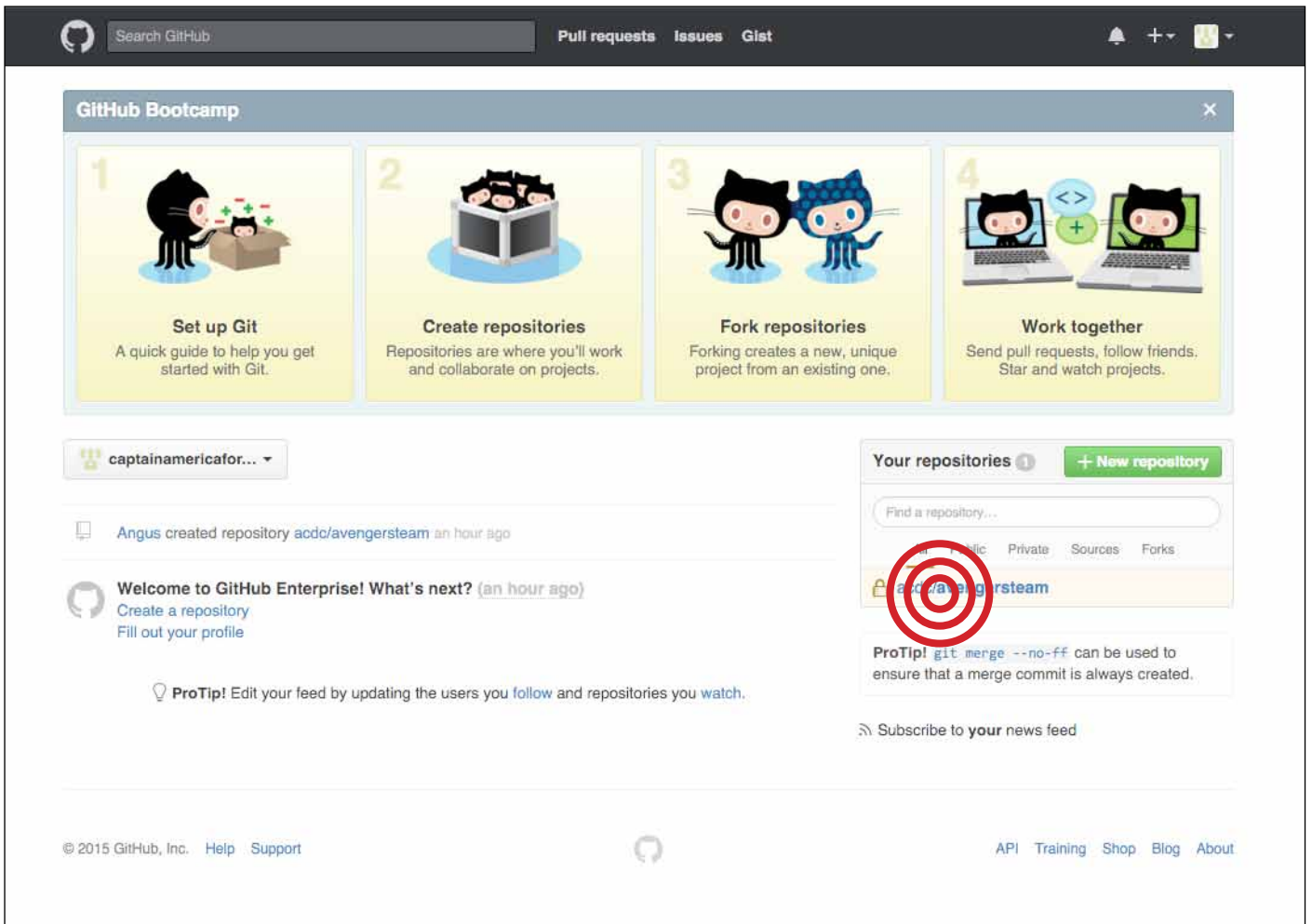


... pour éditer ton propre mot de passe.

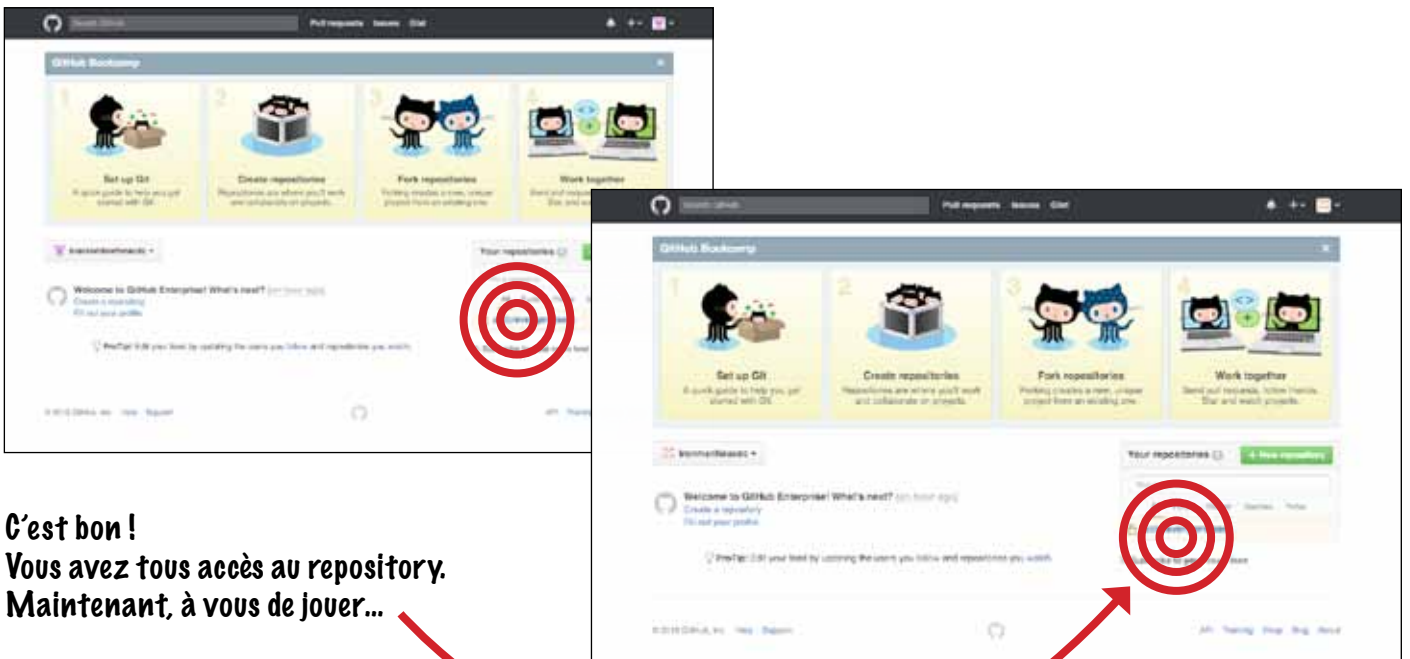


Tu peux à présent te connecter sur notre Git d'entreprise grâce à ton login (toujours le même, celui que tu as reçu lors de ton inscription sur le site du concours) et le mot de passe que tu viens d'éditer.





On y est presque ! Demande à chaque membre de ton équipe de se connecter sur notre GitHub comme tu viens de le faire (login reçu par mail, forgot password etc).

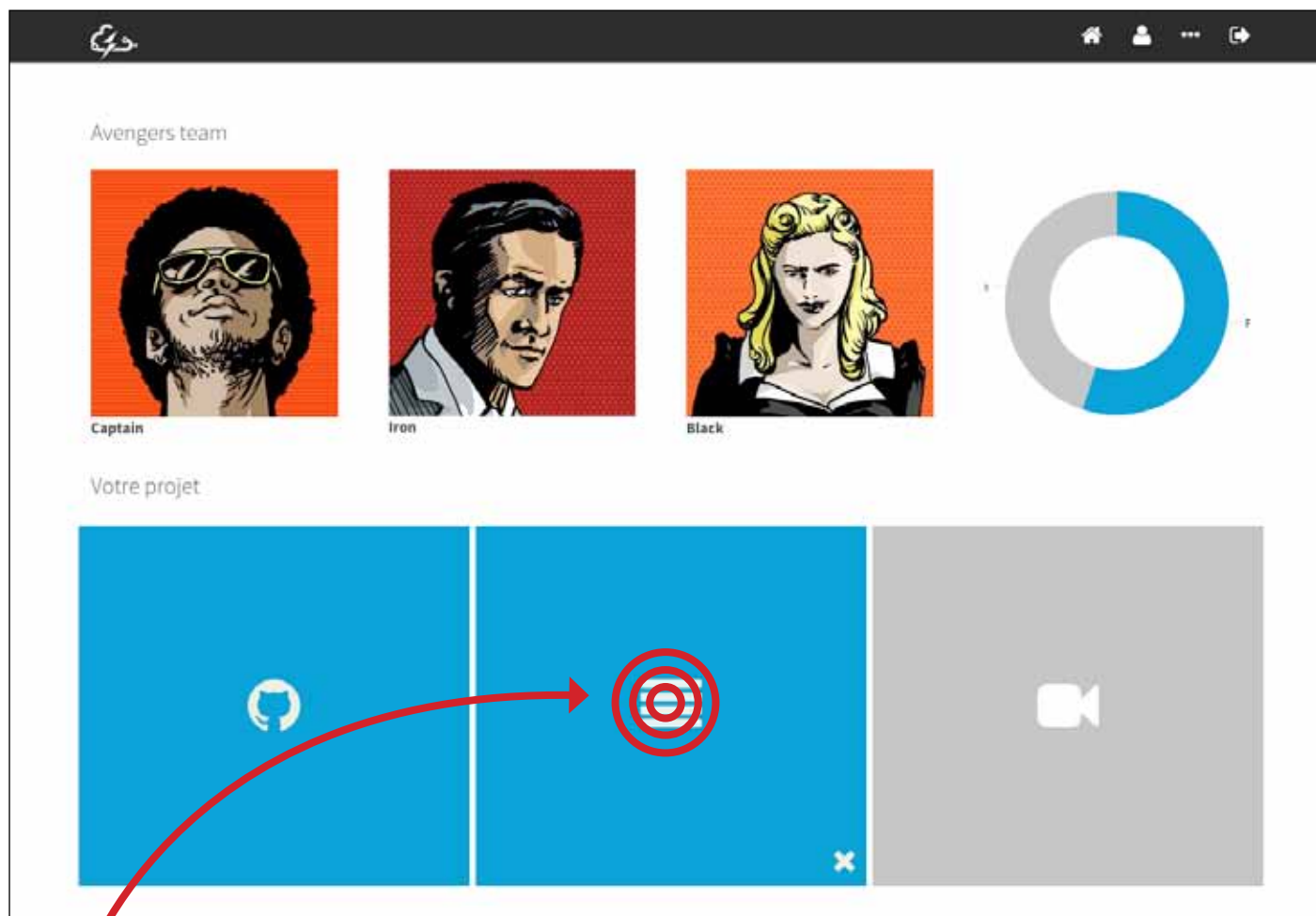


C'est bon !  
Vous avez tous accès au repository.  
Maintenant, à vous de jouer...

Pour achever la livraison de ton projet, tu dois te connecter à nouveau sur le site du concours : [acdc.arrowsphere.net](http://acdc.arrowsphere.net)

Tu peux voir que d'après la jauge de progression il te reste 2 livrables à nous communiquer. Ces derniers auront pour vocation de permettre au jury de mieux cerner ton projet. C'est aussi pour toi l'occasion d'y mettre en relief les qualités et la valeur ajoutée de ta proposition.

### b. Télécharge le document de présentation de ton projet

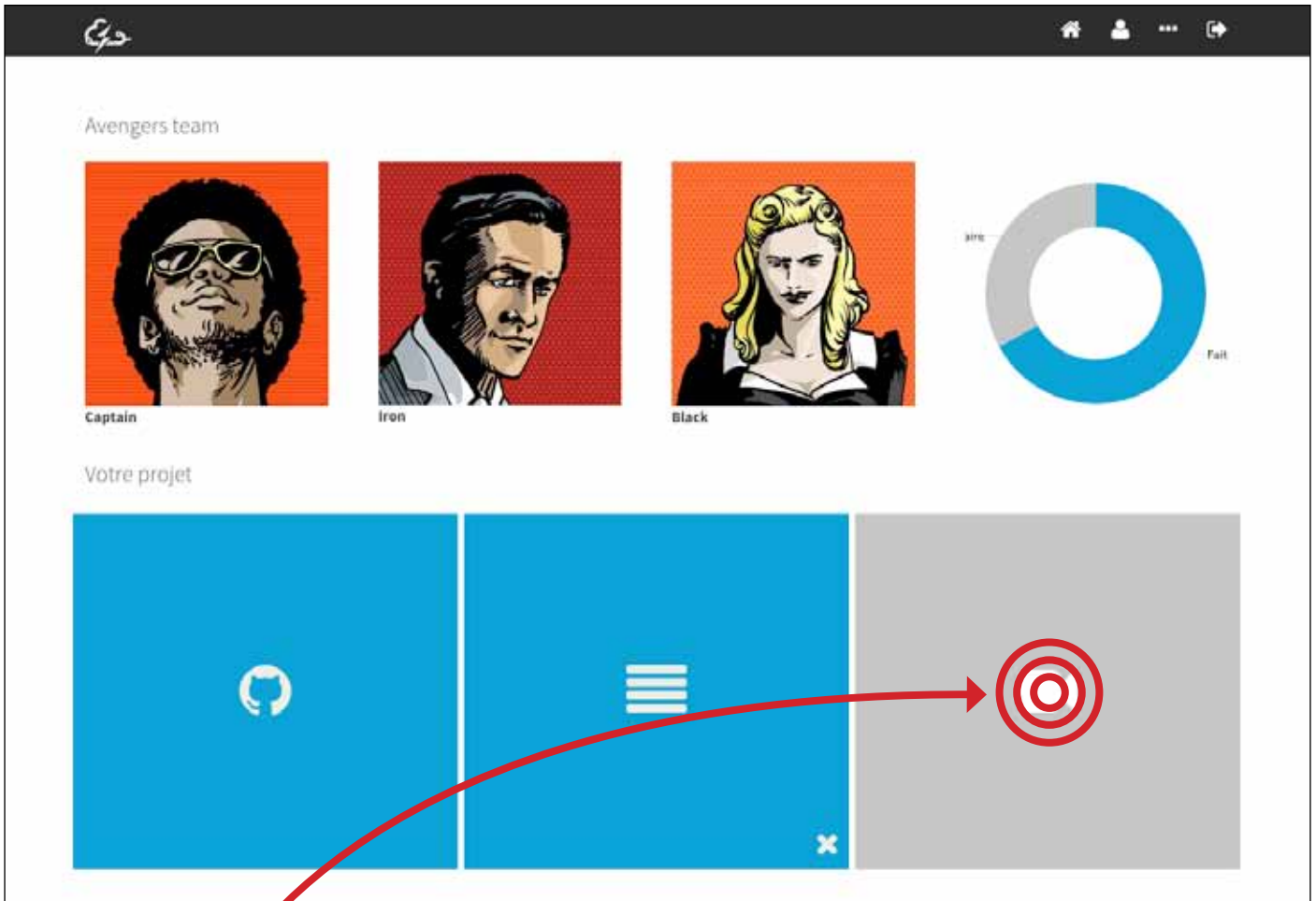


Cette zone fonctionne en drag and drop, glisse ton fichier dedans.

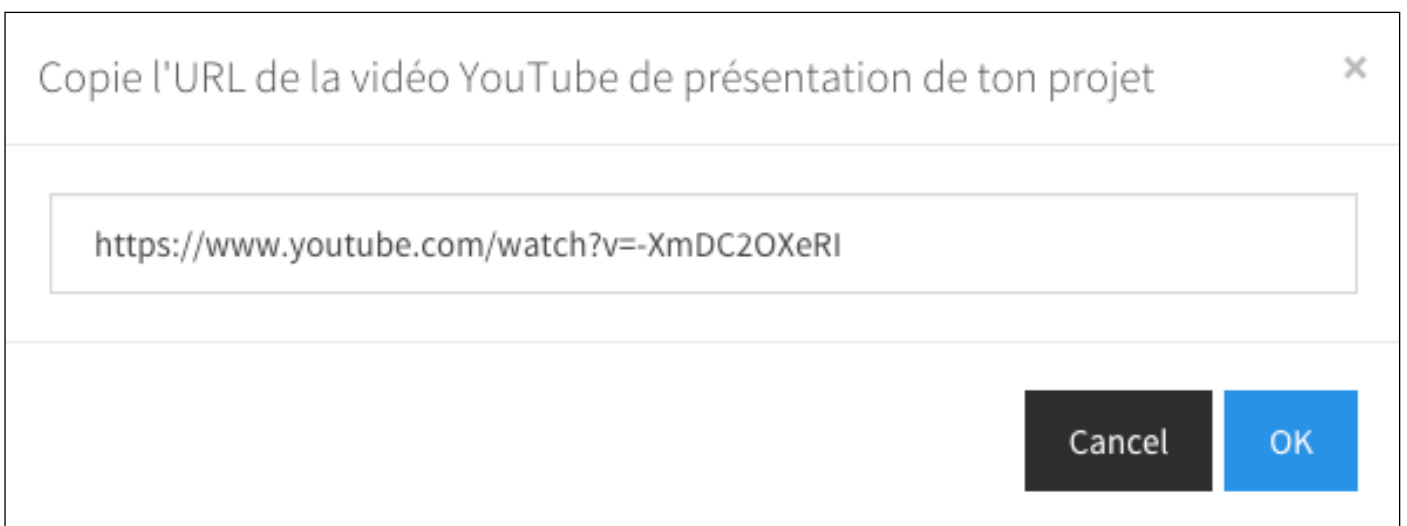
Pour info, ta présentation **doit être en pdf** et contenir un certain nombres d'informations essentielles telles que :

- Une petite bio pour chaque membre de l'équipe (sa vie, son œuvre, ses dernières réalisations, ses projets...)
- La liste des logiciels open source qui ont éventuellement été utilisés
- Une présentation de l'application (le contexte, les objectifs, la cible) et de ses fonctionnalités pas-à-pas, screenshots à l'appui.

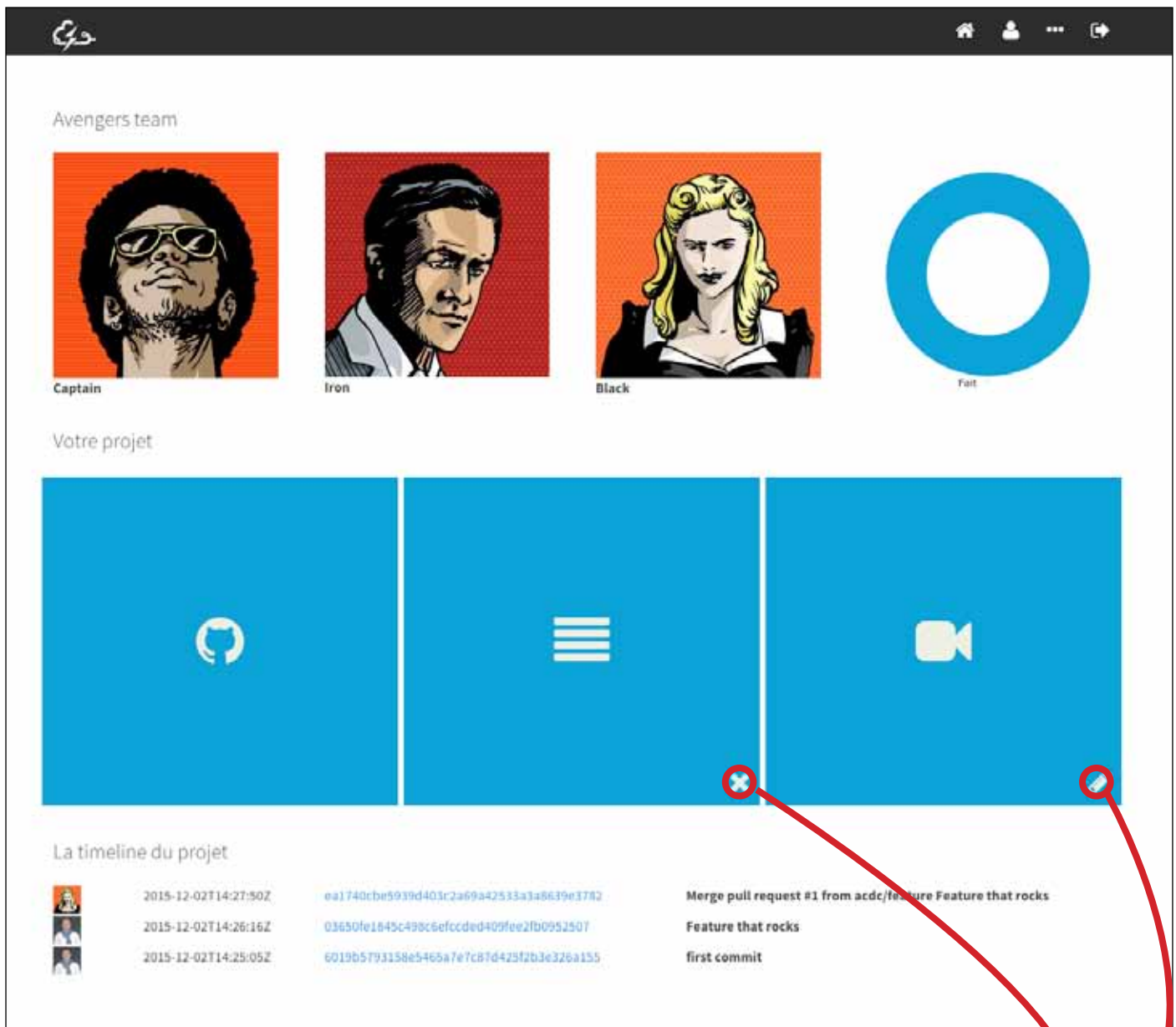
### C. Partage avec nous ta vidéo de démo



Pour finir, **clique dans la dernière zone**, une boîte de dialogue s'ouvre, colle dedans le lien YouTube de ta vidéo. Cette vidéo de démo -comme son nom l'indique- doit comprendre une démonstration du fonctionnement de ton application. Poste-la sur YouTube partage le lien avec nous.







Félicitations ! Tu as déposé ton projet.

Sache qu'à tout moment (enfin... jusqu'au 29 avril 2016), tu peux modifier tes éléments.

Il te suffit de cliquer dans les petites icones qui figurent en bas à droite des zones de dépôt.

Comme tu l'aurais deviné, la timeline représente l'historique du projet.

Dépose bien tous tes éléments avant la date de clôture du concours : **le 29 avril 2016**

Au-delà de cette date, le site sera fermé au public, tous les projets seront examinés et les 5 propositions les plus remarquables feront l'objet d'une présentation devant notre jury **le 12 mai 2016**.

Il ne nous reste plus qu'à te souhaiter bonne chance !